

MEHEN

Mehen, czyli gra węża, jest staroegipską grą, znaną już na przełomie III i II tysiąclecia p.n.e. Celem gry jest przeprowadzenie wszystkich swoich 6 pionków od ogona (start) do głowy węża i z powrotem, zanim pionek „Lew” przeciwnika je zbiję.

Potrzeba:

- Nożyczki
- Kostka do gry
- Kolorowy flamaster lub kredka

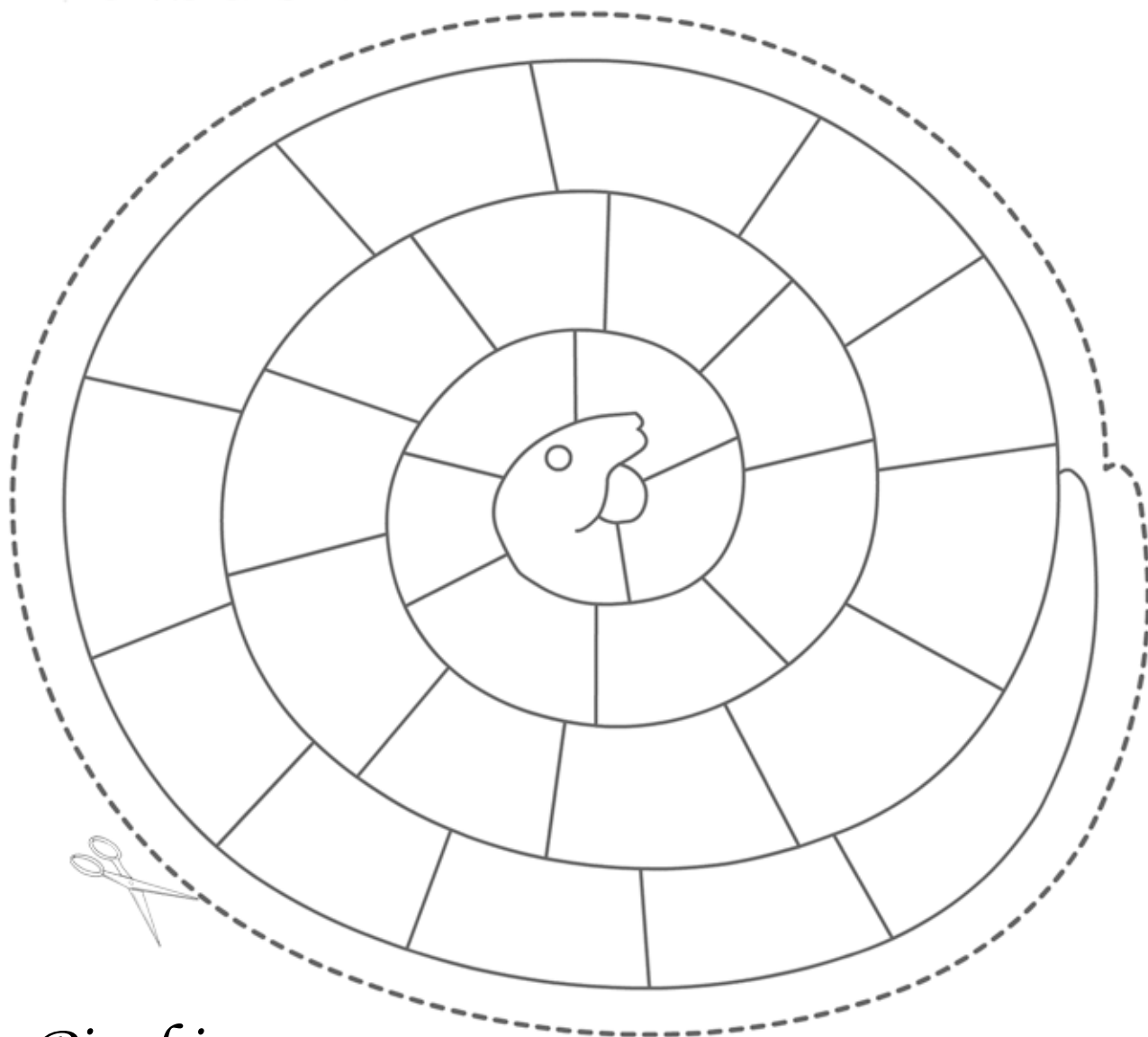
Instrukcja:

1. Wytnij plansze do gry oraz wszystkie pionki. Na odwrotnej stronie zaznacz kolorowym flamastrem/kredką odpowiedni dla danego pionka symbol (X lub O).
2. Każdy z graczy powinien mieć 6 pionków oraz pion Lwa.
3. Aby rozpocząć grę musisz wyrzucić 1.
4. Aby umieścić kolejny pionek, musisz wykonać ruch pionkiem już znajdującym się na planszy.
5. Ponowne wyrzucenie 1 przy ruchu pionkiem na planszy powoduje zakończenie twojej tury i początek tury przeciwnika.
6. Po dotarciu do głowy węża pośrodku planszy, odwróć pionek na drugą, kolorową stronę i rozpocznij drogę powrotną.
7. Kiedy jeden z twoich pionków powróci ponownie, możesz ruszyć pionkiem Lwa.
8. Pionek Lwa w drodze powrotnej może „zjadać” pionki przeciwnika.
9. Zwycięzcą gry jest ta osoba, której Lew zje największą liczbę pionków przeciwnika.

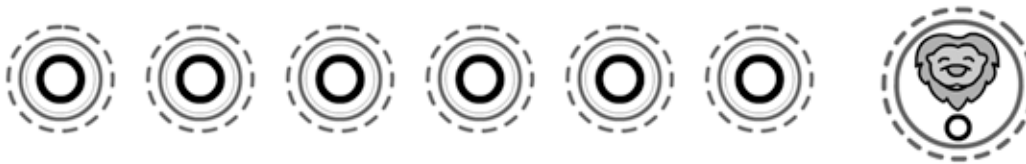


Muzeum Archeologiczno-Historyczne w Elblągu
Bulwar Zygmunta Augusta 11
82-300 Elbląg
www.muzuem.elblag.pl

MEHEN



Pionki



Na odwrocie każdego pionka zaznacz kolorowym flamstrem/kredeką odpowiedni symbol (X lub O)